



Instructions

Fermeture course

Consignes générales :

- Vous n'avez pas la charge du débalisage mais seulement celui de la fermeture de course.
- Minimum 1, mais si possible par équipe de 2 serre-files.
- Bonne connaissance du parcours :
 - Pouvoir et savoir se repérer,
 - Nommer les points particuliers du circuit,
 - Connaitre les endroits dangereux et ceux où l'on peut se perdre
- Veiller à ne pas laisser un coureur derrière,
- Récupérer les dossards des abandons et renseigner le PC course.
- **Matériel :**
 - Le même que celui des coureurs et adapté compte-tenu de la météo et de l'amplitude horaire du poste,
 - Téléphone, et/ou radio A3R chargé,
 - Une pochette pour dossards abandons,
 - Un kit premier secours,
 - Un dossier course avec autorisations,

Instructions (1) :

- Le serre-file part juste après le départ, il a devant lui les derniers
- Son téléphone et/ou sa radio est en fonctionnement.
- En cas de difficultés, il prend conseil auprès de la direction de la course.
- Sa mission n'est pas uniquement de « coller au dernier » mais aussi d'ouvrir les yeux et les oreilles pour ne pas laisser sur le côté un coureur égaré ou blessé.
- Il renseigne le PC course sur les coureurs ayant abandonnés et pour lesquels il a récupéré le dossard. Il donne au pointage à l'arrivée de sa fermeture, la pochette plastique contenant les dossards neutralisés.

Instructions (2) :

- Dans le cas où il « manque des coureurs », le serre-file renseigne le responsable du pointage, des zones potentiellement délicates qu'il a pu repérer. Le PC course coordonne alors immédiatement les recherches.
- Il continue sa fermeture. Avec son moyen de communication il informe souvent de sa position et de ses problèmes.
- A l'arrivée au point qui marque la fin de sa fermeture, la procédure est la même que sur les points de contrôle intermédiaires. Il reste à la disposition du PC course jusqu'à ce qu'il soit informé de la présence de tous les coureurs. Au besoin, il peut être amené à participer aux recherches.

Instructions [3] :

- Coureur abandonnant et opérant un demi-tour : après avoir informé le coureur des conséquences de son abandon (il se trouve derrière tout le monde et n'est plus sous la responsabilité de la course), il récupère son dossard et lui indique le chemin retour **le plus simple**.
- Coureur abandonnant à un point de contrôle : la procédure d'abandon est effectuée par le responsable du Point de contrôle.
- Coureur blessé :
 - Faire les premiers gestes de secours, mettre en sécurité la victime et donner l'alerte.

-
- Effectuer la procédure d'abandon.
 - Bien s'assurer **qu'un coureur qui n'est plus en course n'est plus en possession de son dossard.**
 - Après la fermeture, retour du matériel auprès du responsable à l'endroit où il a été perçu.